Architettura di alto livello

Il progetto consiste in un video il quale è basato sull’ interazione tra una persona reale e un personaggio modellato e animato con il software Autodesk Maya 2016, successivamente renderizzato nel video attraverso l’ utilizzo del software After Effects CS5.

Il video verrà poi importato e modificato con l’ utilizzo del software CamtasiaStudio.

**Per poter realizzare l’ intero progetto bisogna completare 6 fasi:**

1. realizzazione del copione
2. realizzazione del personaggio 3D
3. realizzazione della scenografia del video
4. realizzazione delle riprese
5. realizzazione del video
6. realizzazione dell’ audio

**Come riportato nella WBS, queste fasi si possono scomporre in sottofasi:**

* realizzazione del copione:
  + stesura del copione
* realizzazione del personaggio 3D:
  + modellazione
  + colorazione
  + animazione provvisoria
* realizzazione della scenografia del video:
  + assemblaggio flipper LEGO
  + creazione della scritta “A strange character as a friend”
  + creazione del disegno del personaggio 3D
* realizzazione delle riprese:
  + microfonaggio
  + riprese
    - cambio inquadrature
* realizzazione del video:
  + montaggio senza personaggio 3D
  + renderizzazione personaggio 3D
  + montaggio con personaggio 3D
* realizzazione dell’ audio:
  + doppiaggio personaggio 3D
  + effetti sonori
  + montaggio del suono