Architettura di alto livello

Il video è basato sull’ interazione tra una persona reale e un personaggio modellato e animato con il software Autodesk Maya 2016, successivamente renderizzato nel video attraverso l’ utilizzo del software After Effects CS5.

Il video verrà importato e modificato con l’ utilizzo del software CamtasiaStudio.

**Il video è basato su 4 scene:**

1. Incontro con il personaggio:
   * mentre sto facendo una cosa alla scrivania, arriva una persona che mi dà una scatola con un regalo dentro. A questo punto mi fermo e mi sposto in modo che venga filmato quello che si trova sulla scrivania, ovvero un foglio con su scritto “A strange character as a friend”
   * in una seconda scena apro la scatola e guardo al suo interno scoprendo che si tratta di una pallina più piccola di una da pallamano, ma più grande di una da tennis
   * mi guarda e cerca di uscire in modo schivo
2. Conoscenza del personaggio
3. Aiuto a facilitargli il movimento
4. Interazione tra il personaggio e la persona

**Il personaggio 3D ha i seguenti elementi:**

* Prima fase:
  + corpo
  + braccio sinistro
  + braccio destro
  + mano sinistra
  + mano destra
  + occhio sinistro
  + occhio destro
  + pupilla sinistra
  + pupilla destra
  + bocca
* Seconda fase:
  + corpo
  + occhio sinistro
  + occhio destro
  + pupilla sinistra
  + pupilla destra
  + bocca